

# TITRE NIVEAU 4 ANIMATEUR ESPORT

La pratique esportive se développe de manière importante en France. Son encadrement constitue un des maillons indispensables à la chaîne des métiers de l'esport. L'Animateur esport, par sa connaissance de la pratique esportive et ses compétences de médiateur, se situe à l'interface du monde de l'esport et du grand public. Il intervient dans différentes structures : clubs esportifs amateurs, clubs sportifs professionnels et amateurs ayant choisi de développer des sections esportives, associations sociales et culturelles pour lesquelles l'esport constitue un support d'éducation populaire dans le cadre d'ateliers numériques et de promotion de manifestations culturelles événementielles.

## Titre préparé



Titre à finalité professionnelle « Animateur Esport », de niveau 4 (EU), code NSF 335, enregistré au RNCP N°37427 par décision de France Compétences en date du 27/03/2023, délivré par FRANCE ESPORT.

## Modalité d'admission

- Être familiarisé avec l'outil informatique, avoir une expérience professionnelle ou bénédiction dans l'animation ou l'encadrement d'activités socioculturelles ou sportives.

## Métiers visés

- Animateur Esport

## Rythme de la formation

- Alternance ou initiale
- 2 jours à l'école / 3 jours en entreprise



ADMISSION@CREALISE.IO

0262 66 82 82

WWW.CREALISE.IO



DEUX CAMPUS  
À LA RÉUNION

SAINT-DENIS

SAINT-PIERRE

## Blocs de compétences



- Bloc 1 : Concevoir un projet d'animation esportive et d'organisation de tournois
- Bloc 2 : Organiser un tournoi esportif
- Bloc 3 : Conduire une séance d'animation ou de découverte esportive

Chaque bloc de compétences fonctionne indépendamment les uns des autres. Pour obtenir la certification complète, il est obligatoire d'avoir validé l'ensemble des 4 blocs de compétences.

## Points clés du programme

- Proposer l'organisation et la mise en place d'un tournoi esportif
- Veiller au respect des obligations et recommandations définies par France Esports
- Intégrer une démarche qui favorise l'accueil des personnes en situation de handicap afin de garantir l'accès à tout public
- Gérer les aléas et adapter le programme en fonction des nécessités afin de faciliter la réalisation
- Accompagner les personnes et les équipes dans la mise en œuvre des jeux et animations proposés afin de les intégrer au jeu

## Accessibilité

Nous proposons un accompagnement individualisé à chaque personne en situation de handicap. Vous pouvez être mis en relation avec notre référente handicap : thamrat@crealise.io



## Modalités d'évaluation

- Rédaction de documents écrits
- Présentation orale
- Mise en situation professionnelle observée
- Entretien avec le jury

ADMISSION@CREALISE.IO

0262 66 82 82

WWW.CREALISE.IO



COLLEGE  
DE PARIS

 SAINT-DENIS

DEUX CAMPUS  
À LA RÉUNION

 SAINT-PIERRE